



2020年度



# eスポーツ・ プログラミング コース、新設！

高校で、“ゲームを”学ぶ。“ゲームで”学ぶ。  
ゲーム好きな仲間と、新たなステージへ。

## 【学習内容】

- 協力型ゲームを通じて、チームワークや協調性を学ぶ
- 戦略性の高いゲームを通じて、論理的思考力を育てる
- ゲームプログラミングの基礎を学ぶ

※定員は10名(予定)。対象は新入生(予定)。

学校法人両洋学園

 **京都美山高等学校**  
KYOTO MIYAMA HIGH SCHOOL

# 講師紹介 — —

## **炭谷 翔悟** SUMITANI SHOGO

一般社団法人 学生e-sports連盟 理事

大学院生の頃、研究成果をすぐに社会実装できる仕組みの必要性を感じ、IT系のベンチャー企業を立ち上げる。

学生e-sports連盟では、e-sportsを通じた研究に従事している。

教育分野では、高等学校数学科の教員免許を取得している。



## **佐藤 亮太** SATO RYOTA

一般社団法人 学生e-sports連盟 理事

炭谷と共にIT系のベンチャー企業を立ち上げる。

学生e-sports連盟では、継続的な大学間e-sportsリーグの開催に従事している。

教育分野では、塾講師を経験したのちオンラインでの学習塾を経営している。



学校法人両洋学園

 **京都美山高等学校**  
KYOTO MIYAMA HIGH SCHOOL

問い合わせ先: 京都美山高等学校

TEL: 0120-561-380

HP: <http://www.miyama.ed.jp>